

## Défis du jour :

### 1. → **Mémory des couvertures de Elmer :**

→ **Voici** [un mémory](#) pour jouer sur l'ordinateur. Tu dois reconnaître les deux couvertures des albums qui sont les mêmes.

→ **Puzzle de la couverture :** Voici un jeu sur [l'ordinateur](#). Tu dois mettre les morceaux du puzzle au bon endroit.

### 2. → **Repérage dans l'espace :**

#### Jeu 1 :

Regarde bien l'image (en [page 2](#)) et réponds aux questions suivantes :

- Où est le chat noir ? → « Le chat noir est **derrière** la chaise. ».
- Où est le chat rouge ? → « Le chat rouge est **dans** le tiroir. ».
- Où est la bouteille ? → « La bouteille est **sur** la table. ».
- Où est le chat bleu ? → « Le chat bleu est **sous** la table. ».
- Qui est sur la table ? → « Le poisson est **sur** la table. ».
- Où est le poisson ? → « Le poisson est **dans** l'aquarium. ».
- Où est le panier avec le chat gris ? → « le panier avec le chat gris est **devant la chaise**. ».
- Qui est **à coté** du chat blanc ? → « Le chat jaune est **à coté** du chat blanc. ».

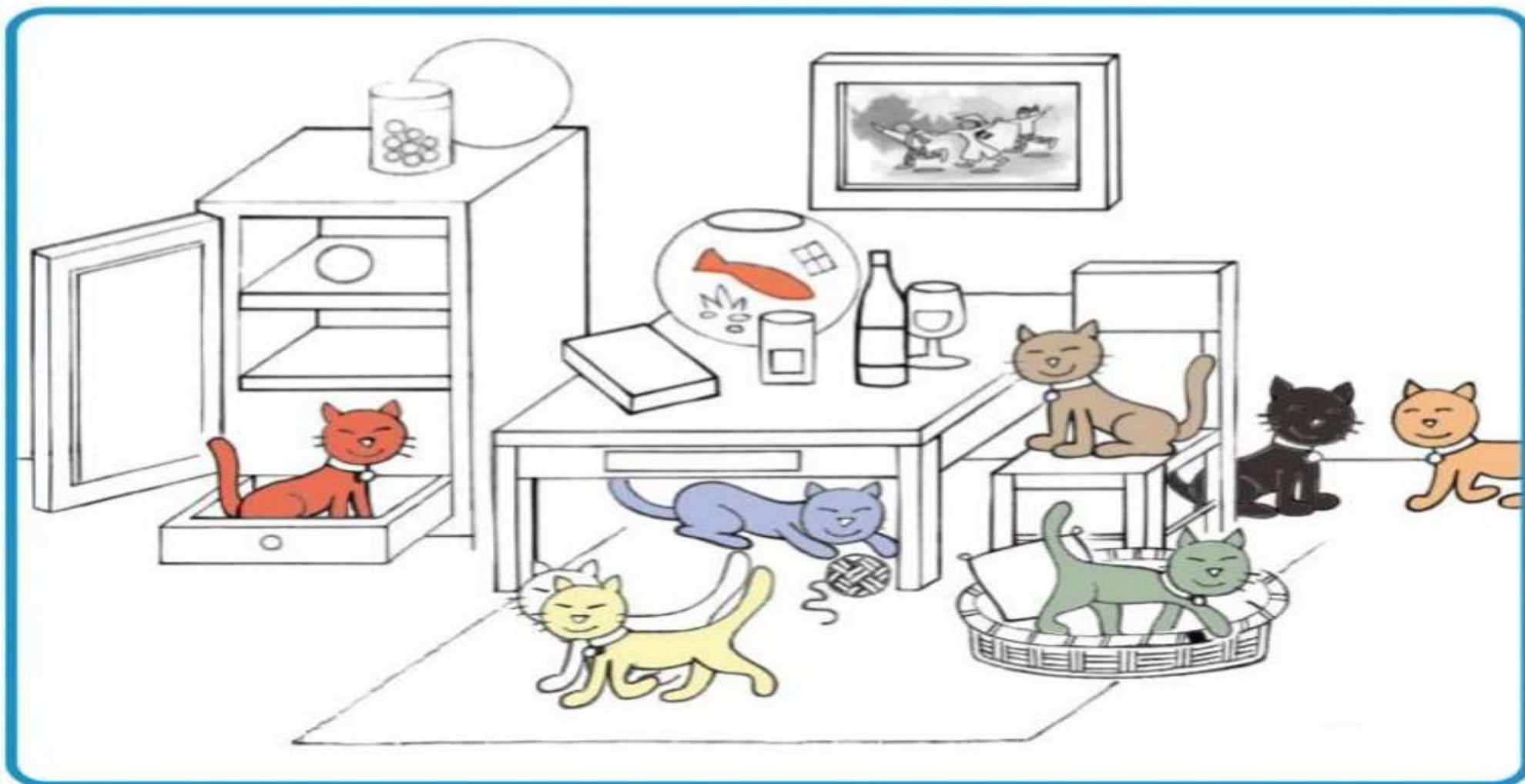
(Le but de l'exercice est que l'enfant indique la position de l'objet qu'il voit : **dans, sur, sous, devant, derrière**

**Jeu 2 :** « Placer des objets de la maison devant ou derrière d'autres objets. Demander à votre enfant quel objet est placé devant ? Lequel est placé derrière ? » + Cf. [fiche d'activité Repérage dans l'espace](#).

### 3. → **Modelage :** Avec de la pâte à modeler

- « Modeler plusieurs lignes de zigzags », passer son doigt dessus.
- Puis faire des zigzags avec des crayons ou des feutres ou des bâtons+ Cf. [fiche d'activité graphique](#).

# Repérage dans l'espace.



[Retour page 1](#)