


# Repérage dans l'espace

Prénom: \_\_\_\_\_

Consigne :  colorie

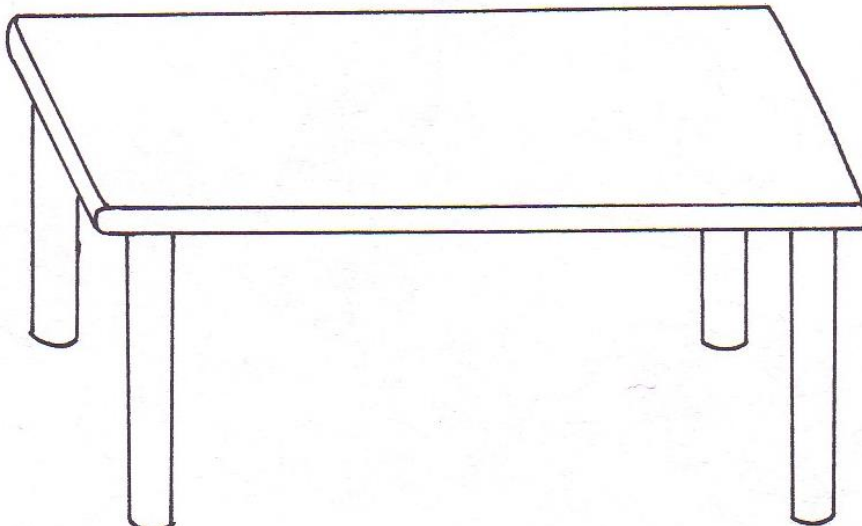


1) Colorie :

- en *bleu* les objets qui sont *au-dessus* du bureau ;
- en *vert* ceux qui sont *en-dessous* du bureau ;
- en *jaune* ceux qui sont *sur* le bureau.




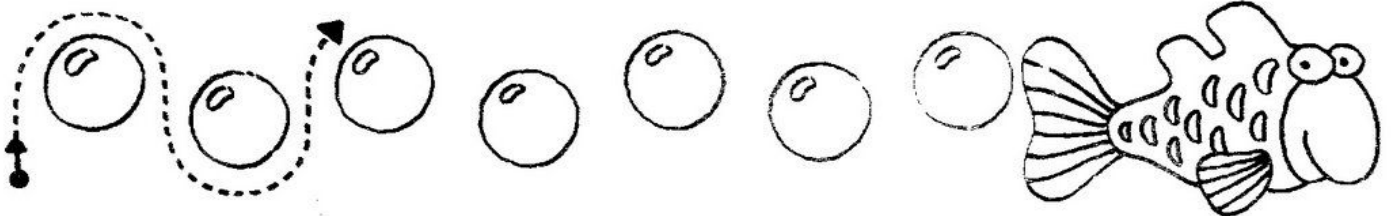
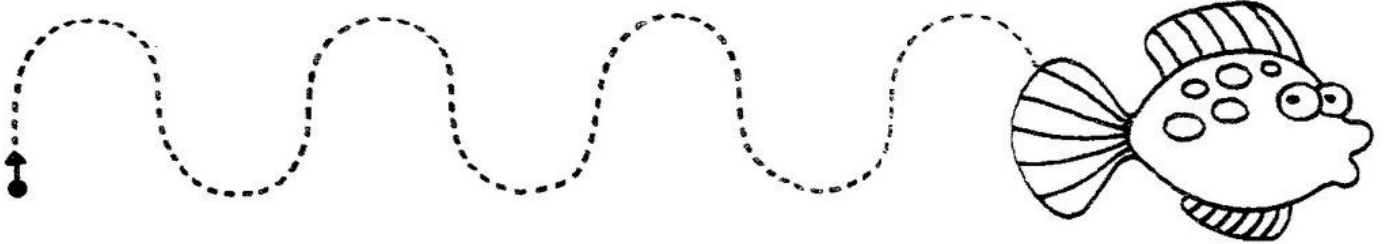
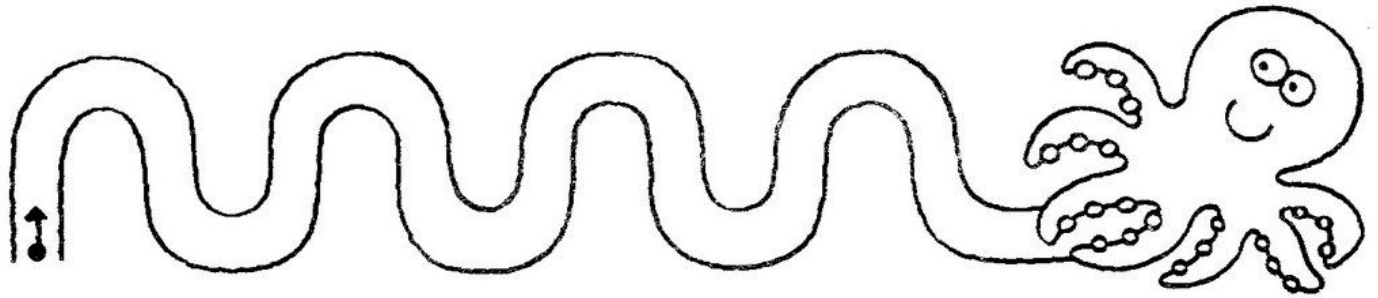
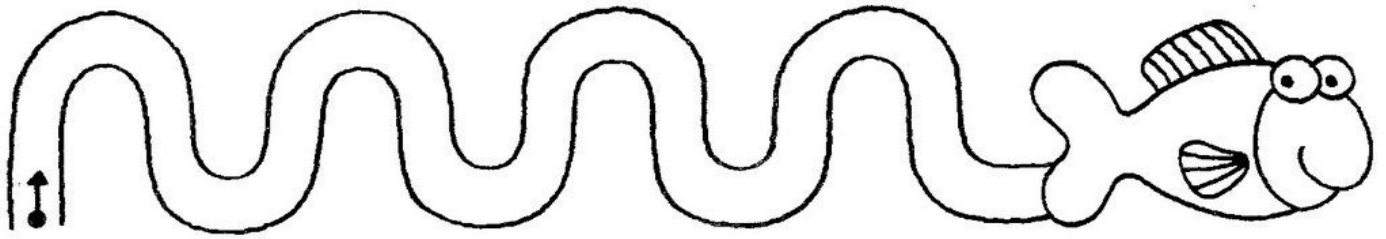
2) Découpe et colle *sur* la table les objets dont tu as besoin pour écrire. Colle les autres *en dessous*.



# Activité graphique : La nage des poissons

Prénom :

Consigne :  Observe et continue les tracés aux feutres.



# Activité numérique

Prénom :

Consigne :  Dessine **autant** de ronds que d'objets.

1

2

3

4

5

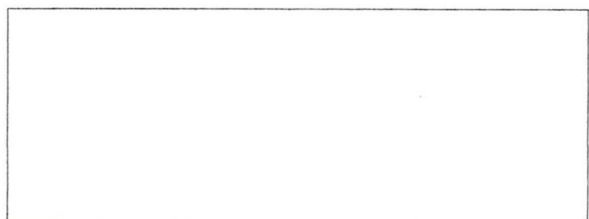
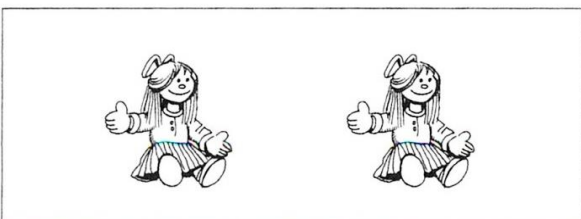
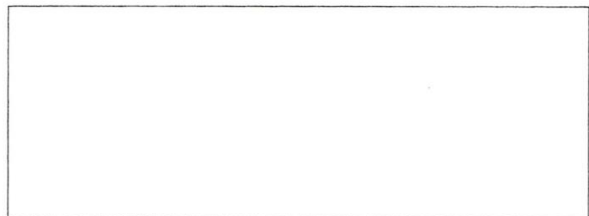
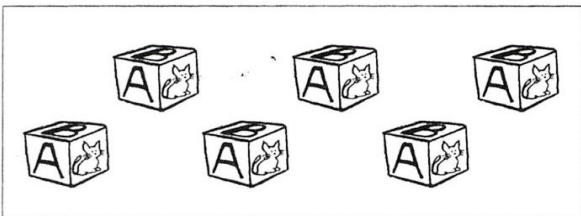
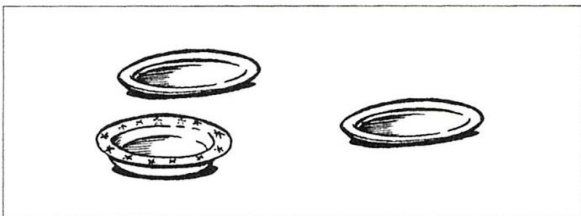
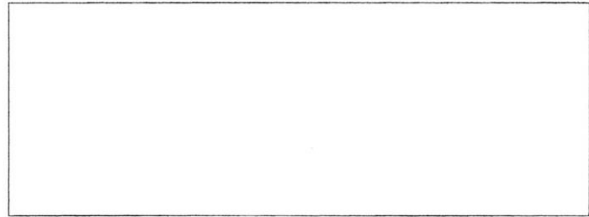
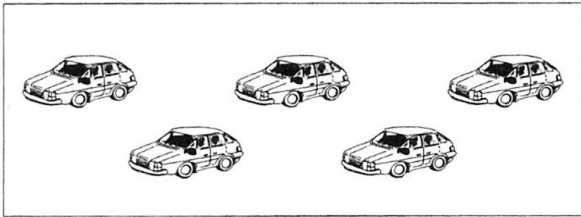
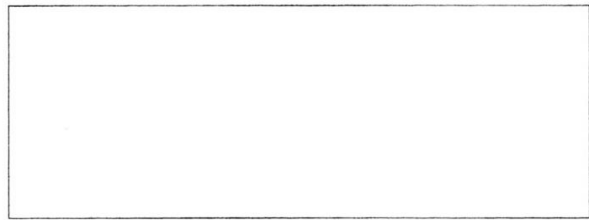
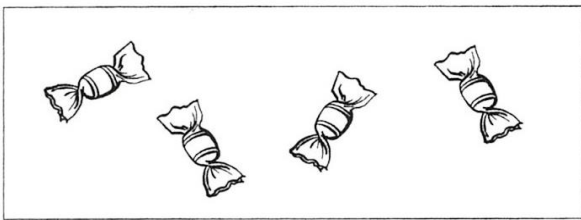
6

7

8


9

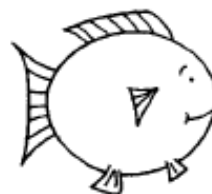
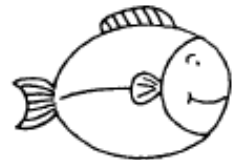
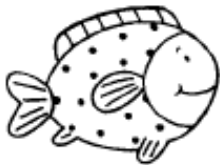
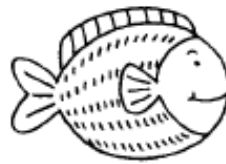
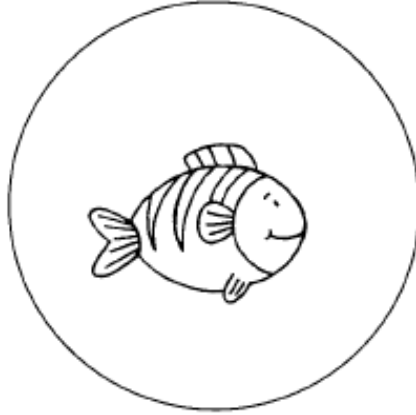
10



# Activité de logique

Prénom :

Consigne :  Colorie tous les poissons identiques au modèle.



## Découpage

**Découpe** les véhicules. Une fois le(s) véhicules(s) découpé(s), **colle** sur une feuille blanche. Ensuite **colorier** et **compléter** avec un décor (ciel, vague pour la mer, soleil ou pluie, nuage...) des poissons au feutre et au crayon de couleur.

