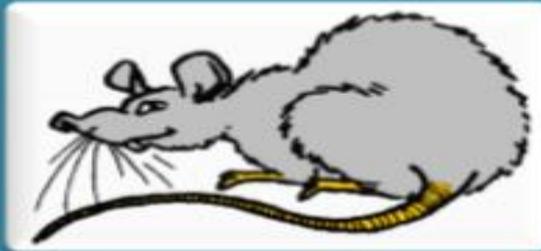


PHONOLOGIE : localiser une syllabe

Prénom:

Je coche la case quand j'entends la syllabe RA : (raquette - pyramide - caravane - ramoneur - parapluie - caméra - radeau - aspirateur)



Cherche
la syllabe



--	--



--	--	--



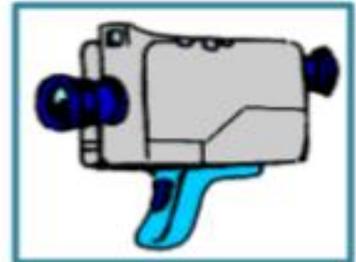
--	--	--



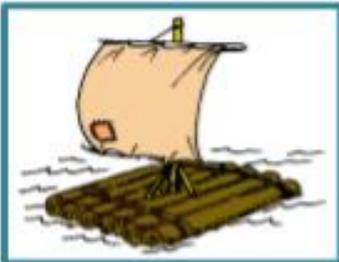
--	--	--



--	--	--



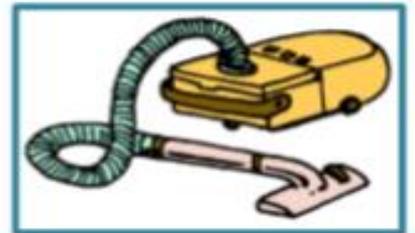
--	--	--



--	--



--	--	--



--	--	--	--

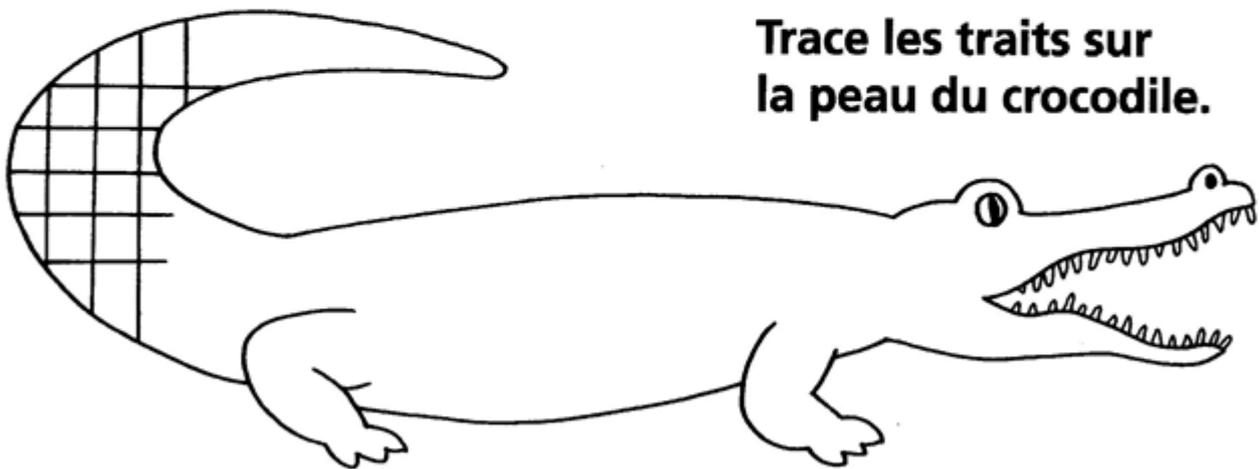
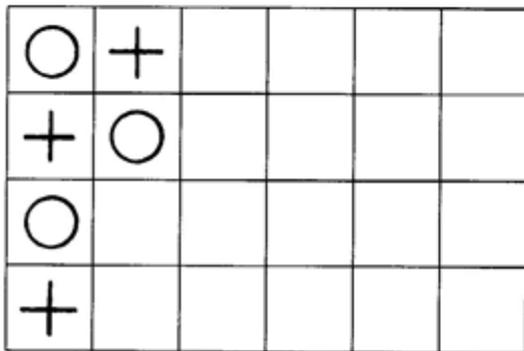
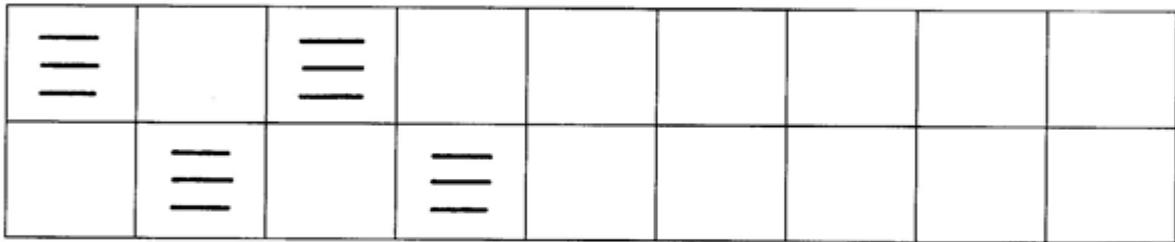
Activité graphique

Prénom: _____

Date: _____

Consigne :  Observe le modèle et continue les tracés.

Continue :



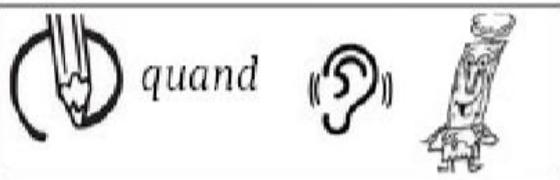
**Trace les traits sur
la peau du crocodile.**

Vers la lecture

Prénom:

Date:

Liste de mots : tapis ampoule harmonica bougie bébé aspirateur pain cheval
hérisson cheminée igloo île serpent souris sifflet



quand



t j i L l e t i l o l i j e i c j

tapis **ordinateur** LIT bougie igloo Italie

Îlan HARMONICA hérisson sifflet souris

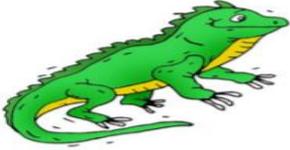
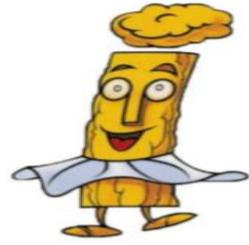
ECRITURE

Prénom :

Date :

l i i

i



iguane

i i i i i i i i

i

i i i i i i i i i

i

Découpage : les animaux rigolos

Découpe des formes simples suggérant des animaux. Une fois, les différents animaux découpés, coller sur une feuille blanche comme il le souhaite. Les animaux peuvent se regarder, se suivre, se monter sur le dos les uns des autres etc... Il pourra ajouter des pattes, des oreilles, des poils, des ailes, des queues, un décor (montagne : zigzag)

