

## Défis du jour :

# GS

### 1. → Remettre la suite des nombres dans l'ordre :

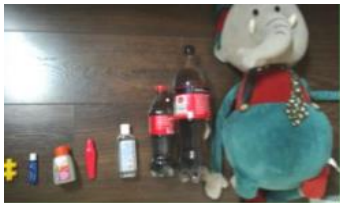
Tu vas faire 10 étiquettes avec les chiffres de 1 à 10 (selon le niveau de l'enfant avec ou sans référent) écrits. ([Modèle en page 2](#))

**Jeu 1** : Mélange toutes les étiquettes, tu dois les remettre dans l'ordre de 1 à 10.

**Jeu 2** : (Enlever une étiquette et la cacher). Mélange toutes les étiquettes, tu dois les remettre dans l'ordre de 1 à 10 et dire celle qui manque. Vous pouvez en enlever 2.

**Jeu 3** : Entraîne-toi sur [la tablette à remettre la suite des nombres dans l'ordre](#)

### 2. → Du plus petit au plus grand :



Tu vas chercher plein d'objets de toutes les tailles. Tu les mets du plus petit au plus grand. Fais une photo.

Tu peux essayer de battre la maîtresse qui a réussi à le faire avec 11 objets ...

Tu peux jouer aussi avec [ce jeu](#) pour t'entraîner.

### 3. → Dictée de dessin :



Prends tes crayons de couleur et une feuille. Ecoute ce que l'adulte te dit et dessine. (A chaque étape, lire la consigne au moins deux fois à votre enfant. Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant de se mettre à dessiner - **activité** [page 3](#))

**la suite des nombres**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

[Retour page 1](#)

Merci aux éditions « le grand cerf » pour ce jeu  
« Drôles de bobines ! »

Zoup- *consignes à lire à votre enfant*

- 1 - Pour faire le portrait de Zoup l'extra-terrestre, commence par faire un grand rond vert au centre de la feuille.
- 2 - Au dessus de ce rond vert, il y a une ligne horizontale de cinq ronds verts plus petits : ce sont les yeux de Zoup.
- 3 - A l'intérieur de chaque œil, il y a un point rouge qui n'est pas gros. Attention seul, l'œil du milieu a un point jaune.
- 4 - Les yeux de Zoup sont reliés à la tête par des antennes bleues qui ne sont pas droites.
- 5 - Au milieu du front, Zoup a un rond qui n'est pas petit; fais le en rouge. C'est son œil.
- 6 - Au centre de ce rond, il y en a un autre plus petit et tout bleu.
- 7 - Fais une grande vague jaune pour faire la bouche de Zoup.
- 8 - Les oreilles de Zoup sont deux triangles rouges, pointes orientées vers l'extérieur. Colorie les en bleu.
- 9 - Le nez de Zoup n'est ni rond, ni triangulaire, mais carré. Fais le en noir.
- 10 - Au milieu de ce carré, il y a quatre points noirs alignés horizontalement : ce sont les narines de Zoup.

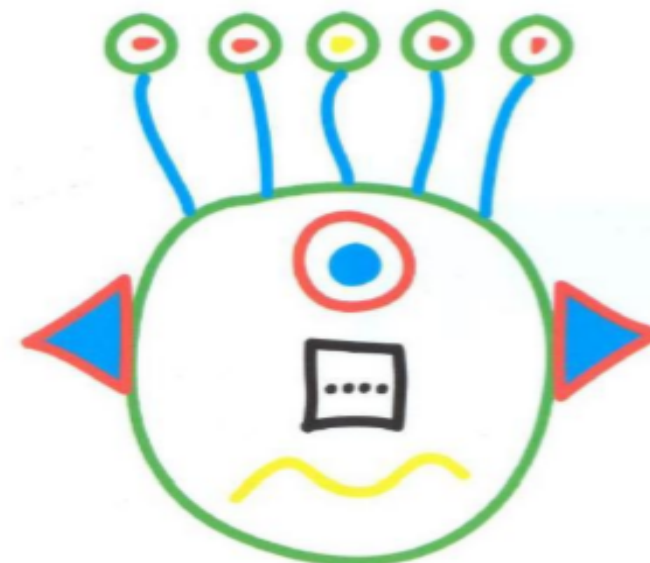
Voilà tu as terminé le portrait de Zoup l'extra-terrestre

*comparer le dessin de votre enfant avec la réponse.*

- 11 - Valoriser tout ce qui a été bien dessiné et expliquer les consignes difficiles.
- 12 - Demander à votre enfant d'essayer d'écrire tout seul le prénom de l'extra-terrestre sous son dessin en écoutant les sons qui le composent. S'il se demande comment écrire le son « ou », dites lui qu'il faut deux lettres: le O et le U.

**A chaque étape:**

- Lire la consigne au moins deux fois à votre enfant.
- Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant qu'il se mette à dessiner.



**ATTENTION**

**Modèle à ne pas montrer à votre enfant  
avant l'étape 11**



[Retour page 1](#)