

## Défis du jour :

1. → **Mémory des couvertures de Elmer** : Voici [un memory](#) pour jouer sur l'ordinateur.

➤ Tu dois reconnaître les deux couvertures des albums qui sont les mêmes.

→ **Puzzle de la couverture** :

➤ Voici [un puzzle que tu dois recomposer](#) sur l'ordinateur.

2. → **Repérage dans l'espace** :

**Jeu 1** : Regarde bien l'image (en [page 2](#)) et réponds aux questions suivantes :

- Où est le chat noir ? → « Le chat noir est **derrière** la chaise. ».

- Où est le chat rouge ? → « Le chat rouge est **dans** le tiroir. ».

- Où est la bouteille ? → « La bouteille est **sur** la table. ».

- Où est le chat bleu ? → « Le chat bleu est **sous** la table. ».

- Qui est sur la table ? → « Le poisson est **sur** la table. ».

- Où est le poisson ? → « Le poisson est **dans** l'aquarium. ».

- Où est le panier avec le chat gris ? → « le panier avec le chat gris est **devant la chaise**. ».

- Qui est **à côté** du chat blanc ? → « Le chat jaune est **à côté** du chat blanc. ».

(Le but de l'exercice est que l'enfant indique la position de l'objet qu'il voit : **dans, sur, sous, devant, derrière**

**Jeu 2** : « Placer des objets de la maison devant ou derrière d'autres objets. Demander à votre enfant quel objet est placé devant ? Lequel est placé derrière ? » + Cf. [fiche d'activité Repérage dans l'espace](#).

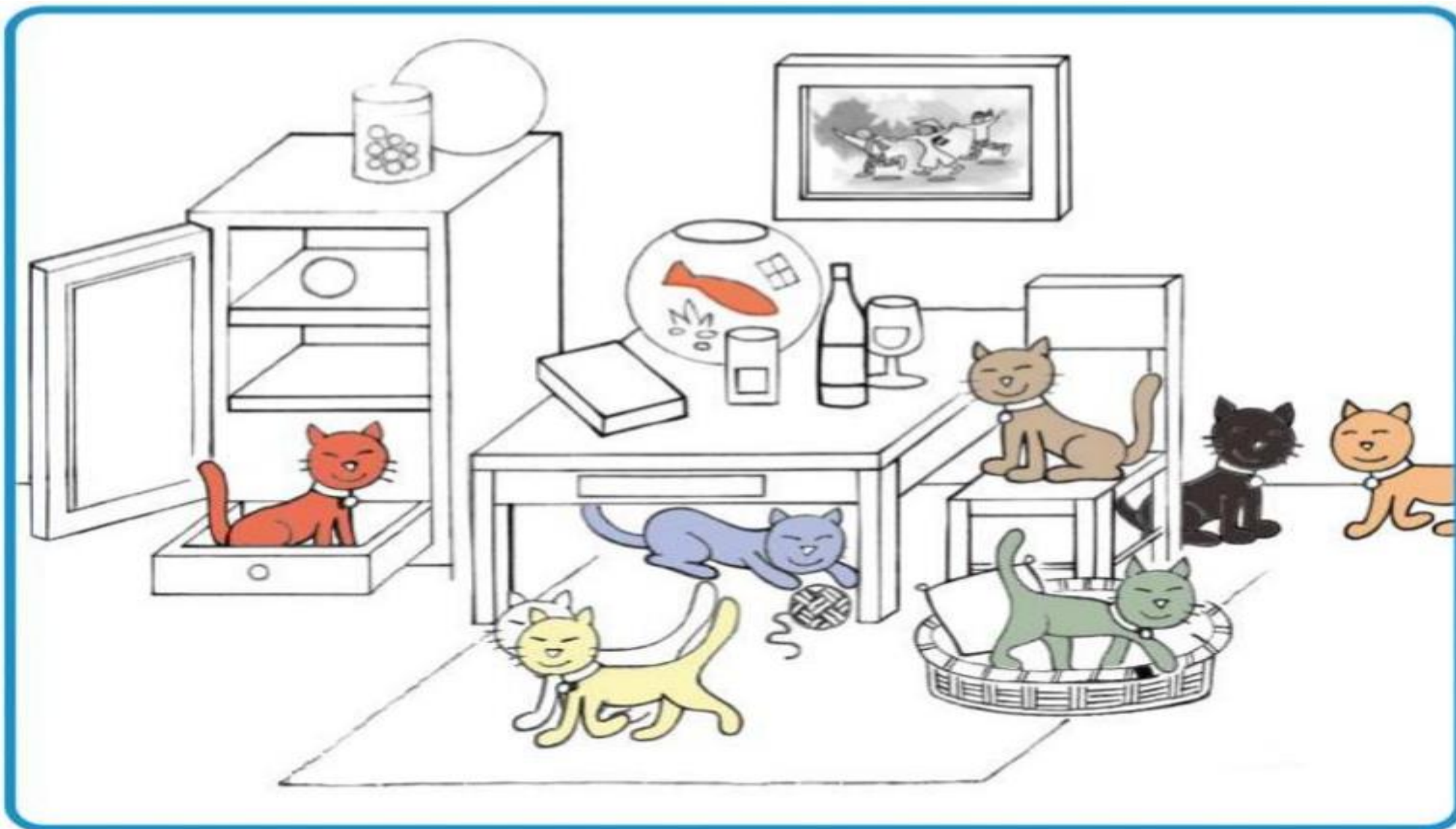
3. → **Les animaux de l'histoire d'Elmer** :



Connais-tu bien tous les animaux de l'histoire ? Regarde [page 3](#) et nomme-les. Regarde [cette vidéo](#), écoute les cris des animaux et devine quel animal c'est. Tu peux faire pause sur la vidéo, le cri de l'animal pour réfléchir

après

Repérage dans l'espace.



[Retour page 1](#)

Les animaux de l'histoire d'Elmer.



ELEPHANT



TIGRE



TORTUE



GIRAFE



LION



CROCODILE



ZEBRE



HIPPOPOTAME

[Retour page 1](#)