

## Les règles du jeu défi mathador

On utilise les nombres une seule fois, comme pour le jeu "le compte est bon"

|                                 |                                |  |   |
|---------------------------------|--------------------------------|--|---|
| 1 point pour une multiplication | 2 points pour une soustraction | 3 points pour une division ou une multiplication | 13 points pour le coup Mathador : utilisation des quatre signes opératoires et des cinq nombres proposés. |
|---------------------------------|--------------------------------|--|---|

L'objectif est de proposer une réponse qui rapporte le plus de points.

Quelques tirages:

|   | Eric | Vincent | Geneviève |
|---|------|---------|-----------|
| <u>Tirage 1</u> 2 - 4 - 5 - 8 - 20 pour la cible <b>34</b>      |      |         |           |
| <u>Tirage 2</u> 2 - 4 - 6 - 7 - 13 pour la cible <b>48</b>      |      |         |           |
| <u>Tirage 3</u> 2 - 3 - 4 - 4 - 10 pour la cible <b>44</b>      |      |         |           |
| <u>Tirage 4</u> 1 - 4 - 4 - 9 - 20 pour la cible <b>60</b>      |      |         |           |
| <u>Tirage 5</u> 3 - 4 - 5 - 6 - 10 pour la cible <b>56</b>      |      |         |           |
| <u>Tirage 6</u> 2 - 3 - 6 - 8 - 9 pour la cible <b>62</b>       |      |         |           |
| <u>Tirage 7</u> 2 - 4 - 5 - 7 - 10 pour la cible <b>72</b>      |      |         |           |
| <u>Tirage 8</u> 1 - 3 - 7 - 10 - 11 pour la cible <b>78</b>     |      |         |           |
| <u>Tirage 9</u> 9 - 1 - 1 - 4 - 12 - 15 pour la cible <b>61</b> |      |         |           |
| <u>Tirage 10</u> 1 - 1 - 8 - 8 - 13 pour la cible <b>19</b>     |      |         |           |

Exemple: 6-8-12-1-5 cible 84

$12 \times 8 = 96 \rightarrow 3$  points

$5 + 6 = 11 \rightarrow 1$  points

$11 + 1 = 12 \rightarrow 1$  points

$96 - 12 = 84 \rightarrow 2$  points soit **7 points** ici

On peut utiliser une feuille et un crayon, une ardoise,... pour noter.

Bonne compétition!

