**Jeu du gobelet**

C’est un jeu travaillant le problème numérique*.* Il a déjà été réalisé en classe.

**Matériel :**

Le parent utilise un gobelet opaque (pas transparent) et des jetons ou des grains. (1 à 5 pour commencer puis 1 à 10))

**Modalité 1 :**

Montrez le gobelet vide à votre enfant. Puis montrez que vous ajoutez des jetons ou des grains en disant « *Je mets un jeton. Et encore un. Et encore un.* »

Laissez un temps de quelques secondes de réflexion à votre enfant pour « *avoir le nombre de jetons dans sa tête sans le dire* ».

Puis vous ajoutez une autre quantité de jetons.

Vous mélangez le contenu et vous demandez le nombre total de jetons.

**Modalité 2 :**

Vous avez déjà mis des jetons dans le gobelet. Vous lui dites le nombre de jetons que vous avez mis.

Par exemple 5. Puis vous sortez un nombre donné de jetons (2) : « *Voilà deux jetons* ». Votre enfant doit vous dire combien il reste de jetons cachés dans le gobelet.

Methodeheuristique.com