

**Classe passerelle École la poussinière**  
**Continuité pédagogique- 18 au 22 mai**

**Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions**

**Ecouter et comprendre une histoire**

Réponds aux questions

- Que ramène Harry souris à Splat ? (*une graine*)
- Que fait Splat pour que la graine pousse ? (*il la plante dans un pot de terre et l'arrose*)
- A qui Splat offre sa fleur ? (*sa maman*)

**Acquérir du lexique**

J'apprends les mots de l'imagier

<https://www.youtube.com/watch?v=dkWYAzvzkAI&feature=youtu.be>

**Chanter dire des comptines**

« Moustache Moustachu »

<https://www.youtube.com/watch?v=YinOs3Ruagw&feature=youtu.be>

**Construire les premiers outils pour structurer sa pensée**

**Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées**

Je reconstitue les fleurs en associant les couleurs

**Jeu en ligne**

<https://learningapps.org/12013806>

**Découvrir les nombres et leurs utilisations**

J'observe les cases et je montre celle qui contient le plus d'objets.

**Jeu en ligne :**

<https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/math/compa.php>

**GRAINES ET PLANTATIONS**

Un album à écouter et à regarder



[https://www.youtube.com/watch?v=W\\_1a2gDKiXo](https://www.youtube.com/watch?v=W_1a2gDKiXo)

**Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques**

Défi du soleil :

Pour faire pousser une plante, il faut du soleil. Splat a mis son pot avec sa graine dehors pour que la plante puisse pousser. Avec des objets de la maison, fabrique des soleils.



**Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique**

**Le ping pong des bouchons**

Ce jeu se joue à deux face à face avec un bouchon plastique assez large. Assis à une table de hauteur adaptée, d'une pichenette du majeur, l'enfant envoie le bouchon à son adversaire qui doit le lui retourner de même. Après dix envois, on change de doigt : c'est l'index qui envoie le bouchon

<https://www.youtube.com/watch?v=CQjVUTHljXg&feature=youtu.be>