

Le meilleur !

FICHE
16

Niveau 1

- 1 Colorie les étiquettes qui indiquent ce que fait Louis.

Il nage.

Il court.

Il saute.

Il mange.

Il patine.

Il roule.

Il se balance.

Il dessine.

- 2 Numérote les phrases dans l'ordre de l'histoire.

il roule vite,

il glisse et il tombe.

il saute,

il monte sur la balançoire,

Louis court,

- 3 Écris le nom de ce jeu.



une _____

Le meilleur !

FICHE
16

Niveau 2

- 1 Choisis un autre titre pour l'histoire en l'entourant.

Louis le veinard.

Louis le vantard.

Louis le peureux.

Puis recopie-le.



- 2 Complète le texte.

D'abord Louis _____,

ensuite, il _____, puis

il _____, puis il _____

sur la _____

Louis va de _____ en _____

haut, mais il _____ et il _____