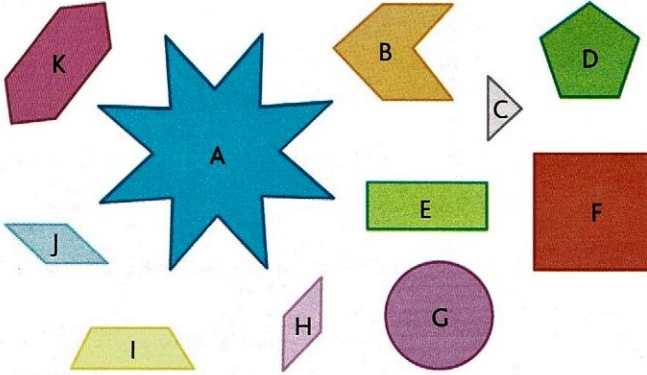


Identifier et construire des polygones



Cherchons



Mosaïque de Zeugma (Turquie)

- Quels sont les polygones qui constituent cette mosaïque ? Quels sont les intrus ?

Je retiens

- Un **polygone** est une **figure géométrique plane fermée** limitée par des segments de droite.

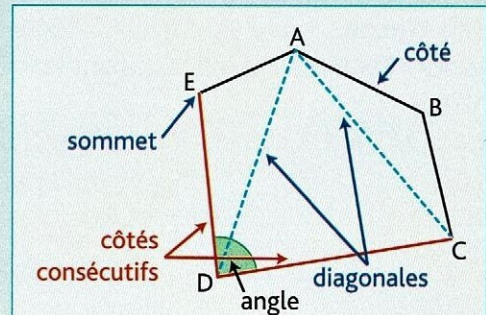
Les segments qui constituent un polygone s'appellent les **côtés**.

L'extrémité des segments qui forment la figure s'appelle un **sommet**.

Un **angle** est formé par deux côtés consécutifs.

Une **diagonale** d'un polygone est un segment qui relie deux sommets non consécutifs.

- Le **périmètre** du polygone est la longueur de la ligne brisée fermée qui délimite son contour.
- On nomme généralement un polygone en fonction du nombre de ses côtés :
3 côtés : **triangle** ; 4 côtés : **quadrilatère** ; 5 côtés : **pentagone** ; 6 côtés : **hexagone** ;
7 côtés : **heptagone** ; 8 côtés : **octogone** ; 9 côtés : **ennéagone** ; 10 côtés : **décagone**.



Le pentagone ABCDE

Par usage, un polygone est nommé par ses sommets consécutifs, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Identifier des polygones

1 * Indique le nom des polygones qui composent cette mosaïque. Recopie et complète.

- | | |
|----------------|----------------|
| ➤ A est un ... | ➤ E est un ... |
| ➤ B est un ... | ➤ F est un ... |
| ➤ C est un ... | ➤ G est un ... |
| ➤ D est un ... | ➤ H est un ... |

