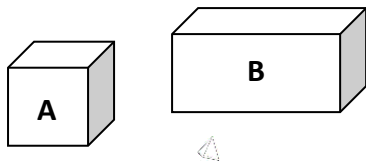


G10

Le cube et le pavé droit

1 Relie chaque objet au solide auquel tu peux l'associer.

2 Compte le nombre d'arêtes, de sommet et de faces de ces deux solides. Puis indique leur nom.



	nom	faces	sommets	arêtes
A				
B				

3 Relie le solide à son patron.

4 Colorie de la même couleur l'empreinte et son solide.