

Mathématiques - Semaine 2 - Période 5

J1-

1- Décompose comme dans l'exemple:

$$2798 = 2000 + 700 + 90 + 8$$

$$1754 = 1000 + 700 + 50 + 4$$

$$2048 = 2000 + 40 + 8$$

$$6900 = 6000 + 900$$

$$985 = 900 + 80 + 5$$

$$2654 = 2000 + 600 + 50 + 4$$

$$2568 = 2000 + 500 + 60 + 8$$

2- Retrouve chaque nombre:

$$1000 + 200 + 20 + 5 = 1225$$

$$2000 + 400 + 90 = 2490$$

$$3000 + 90 = 3090$$

$$3000 + 500 + 50 + 4 = 3554$$

$$4000 + 800 + 70 + 5 = 4875$$

$$9000 + 400 + 30 + 5 = 9435$$

3- Dans chacun des nombres suivants entoure en rouge le chiffre des milliers et en vert bleu celui des dizaines:

$$3007 - 5895 - 650 - 2537 - 9801 - 4587 - 985 - 9650 - 2500 - 6307$$

J2-

1- Mets le signe qui convient (< ; >)

$$2510 < 5000$$

$$3860 > 986$$

$$847 < 6900$$

$$3250 < 3502$$

$$5260 > 4780$$

$$546 < 4560$$

$$3204 > 89$$

$$2145 < 2541$$

$$7850 > 6000$$

2- Classe dans l'ordre croissant:

a- 785 ; 2289 ; 2530 ; 6800 ;

b- 6800 ; 6880 ; 6900 ; 9600

3- Classe dans l'ordre décroissant:

a- 9000 ; 8600 ; 1980 ; 98

b- 8650 ; 7895 ; 7855 ; 7700

J3-

Problèmes

1- Je range des œufs dans des caisses de 100. J'ai 2300 œufs. Combien de caisses vais-je utiliser ?

J'ai 23 centaines, donc je vais remplir 23 caisses

2- Marc achète un DVD qui coûte 17 euros et une balle à 3 euros. Il avait un billet de 20 euros.

Combien lui reste-t-il ?

$17+3=20$ Il a dépensé 20 euros.

Il lui reste 0 euros. (il ne lui reste plus rien)

3- Pose et effectue:

$350-40=310$

$986-689=297$

$9000-25=8975$

$6540-685=5855$

$2000-80=1920$

$562-478=84$

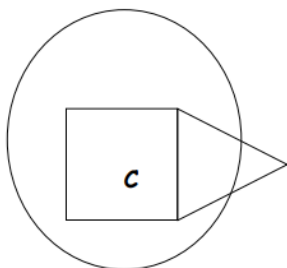
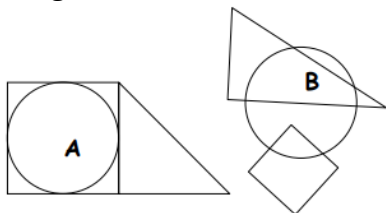
$5689-4850=839$

$3555-555=3000$

J4-

1-

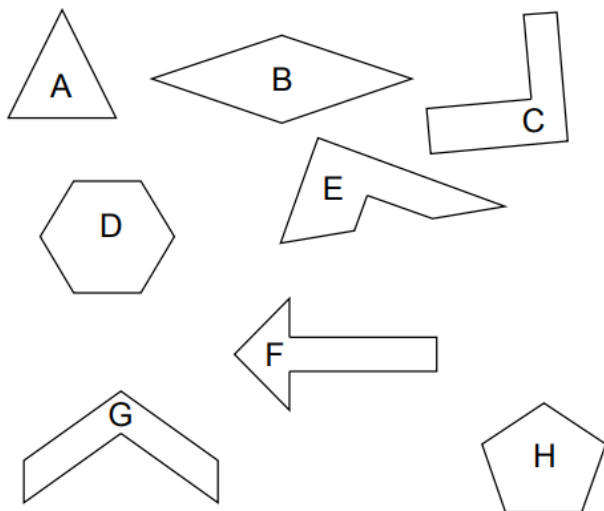
Donne le nom des figures : je vois un carré, un Cercle et un Triangle.



Ecris la lettre de la figure :
 Le carré est contenu dans le cercle : C...
 Le triangle a un côté commun au carré : A...
 Le cercle coupe le triangle en 4 points : B...

2-

Voici une série de polygones. Tu complètes le tableau ci-contre



	nombre de côtés	nombre de sommets
A	3	3
B	4	4
C	6	6
D	6	6
E	6	6
F	7	7
G	6	6
H	5	5