

Objectifs : -fusionner phonétiquement des syllabes pour accéder à une signification  
-découvrir des relations graphophonologiques : montrer les différences et/ou les similitudes graphiques entre des syllabes identiques phonologiquement.

Matériel : -6 bandes par joueurs  
-12 cartes images par joueurs (6 correctes et 6 intruses)

Règle :

Chaque joueur possède 6 bandes composées chacune de 3 cases :

-sur la 1<sup>ère</sup> case : 1 dessin et la graphie du mot monosyllabique correspondant

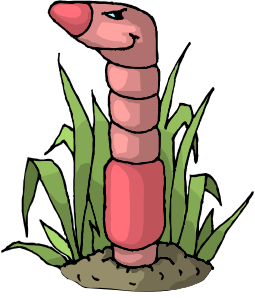

-sur la 2<sup>ème</sup> case : 1 dessin et la graphie du mot monosyllabique correspondant



-sur la 3<sup>ème</sup> case : pas de dessin. Il faut placer l'image représentant un mot bisyllabique formé par la juxtaposition des 2 mots monosyllabiques des 2 premières cases.

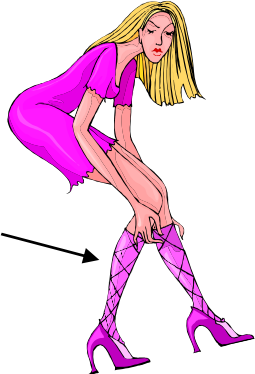

NB : sur cette case sans dessin, il y a la graphie du mot bisyllabique pour montrer que, s'il y a bien fusion phonologique, il n'y a pas juxtaposition des graphies des 2 mots monosyllabiques.

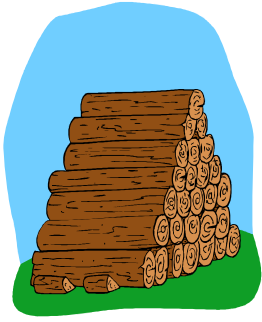
→Jeu proposé par Danielle Quilan dans *Des jeux pour l'éveil à la conscience phonologique*, Hachette éducation

Bandes à plastifier et découper pour le joueur 1.

			
ver	nid		vernis

			
pain	seau		pinceau

			
bas	lait		balai



tas



pie

tapis

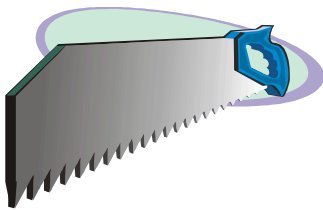


riz

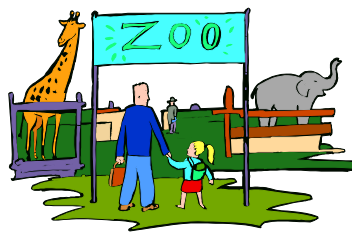


dos

rideau





scie





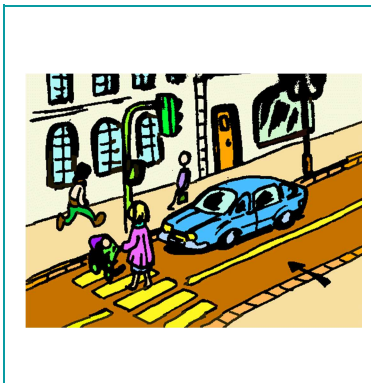

zoo

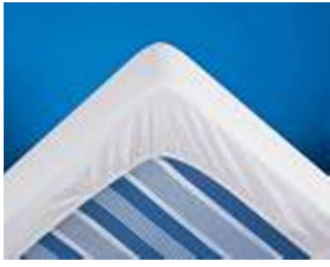
ciseaux

Bandes à plastifier et à découper pour le joueur 2.

		
chat	lait	chalet

		
pont	pont	pompon

		
rue	banc	ruban

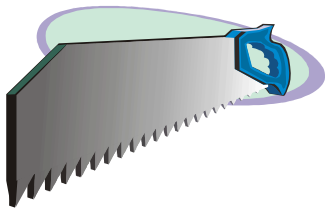


drap

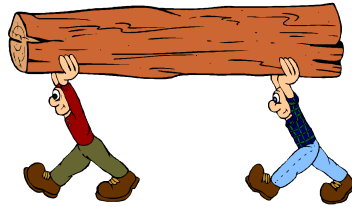


pot

drapeau



scie

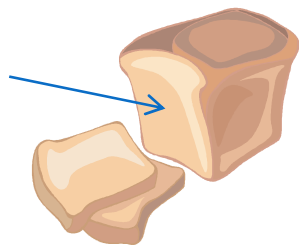


tronc

citron



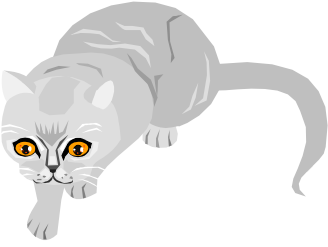


four





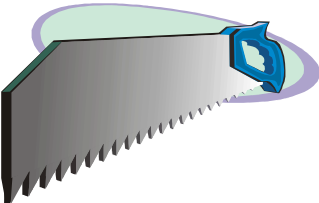
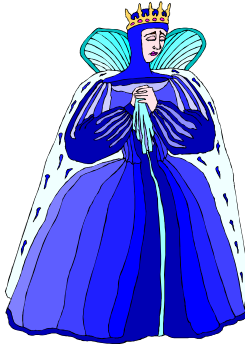
mie

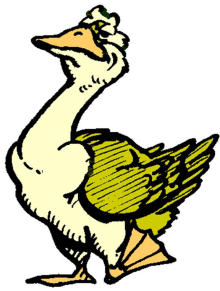
fourmi

Bandes à plastifier et à découper pour le joueur 3.

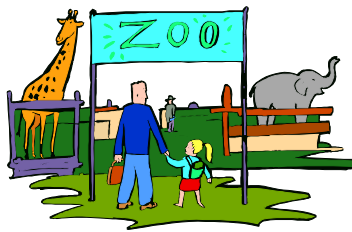
 			
chat	pot		chapeau

			
banc	dos		bandeau

			
scie	reine		sirène



oie



zoo

oiseau

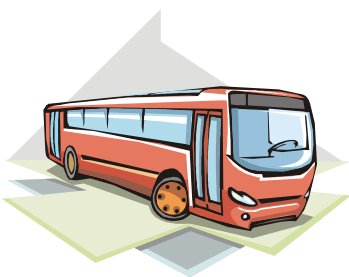


pont



pied

pompier





car





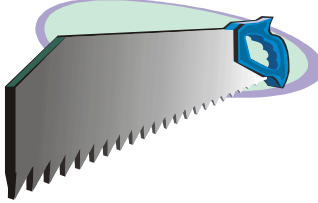

table

cartable

Bandes à plastifier et à découper pour le joueur 4.

		
pas	lait	palais

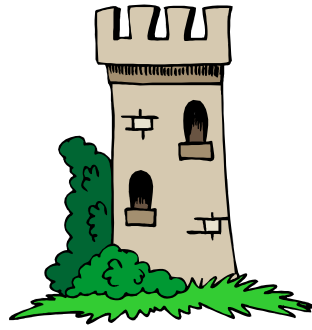
		
rat	dos	radeau

		
scie	gare	cigare



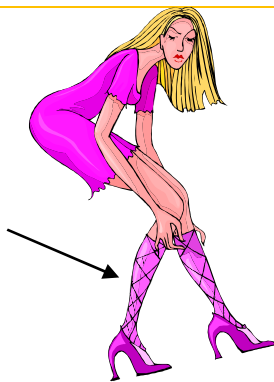


veau



tour

vautour



bas



laine

baleine



mousse



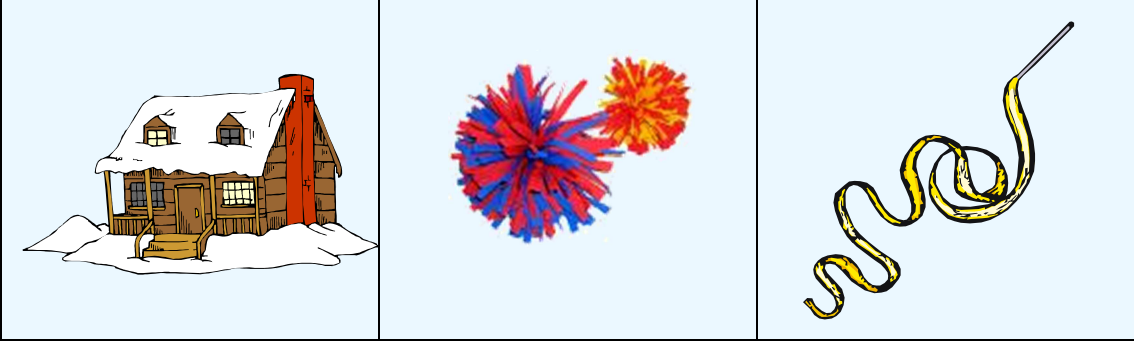
tache

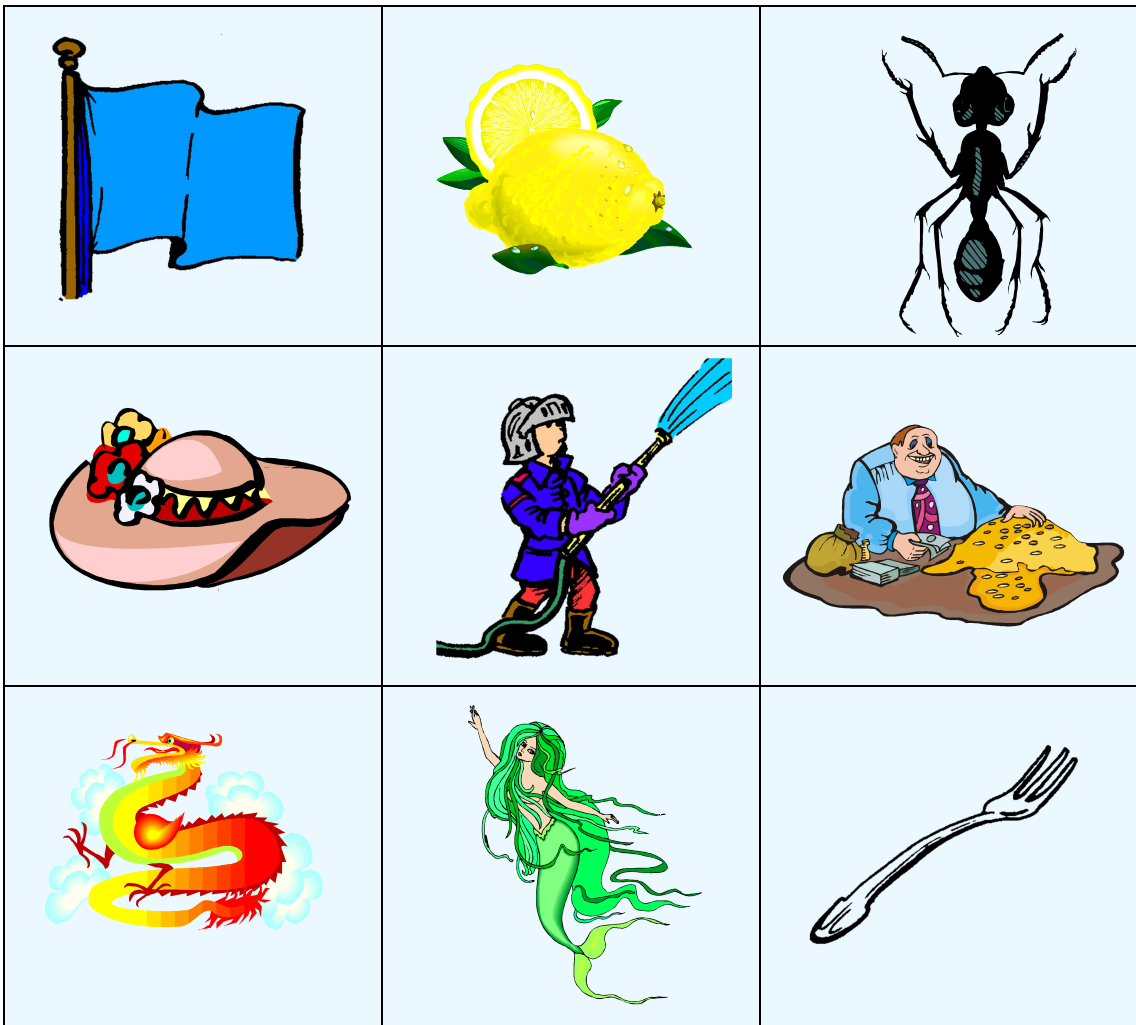
moustache

Images à découper joueur 1.



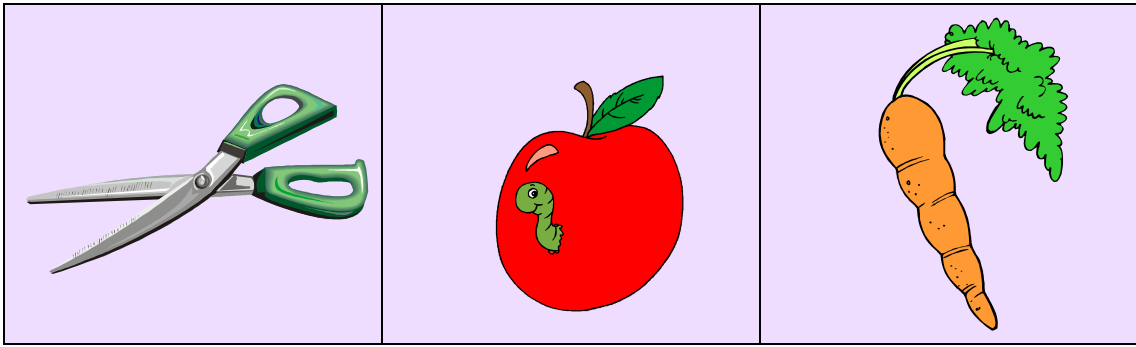
Images à découper joueur 2.





Images à découper joueur 3.





Images à découper joueur 4.

