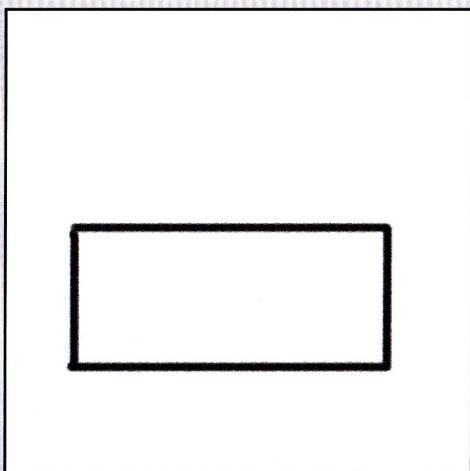
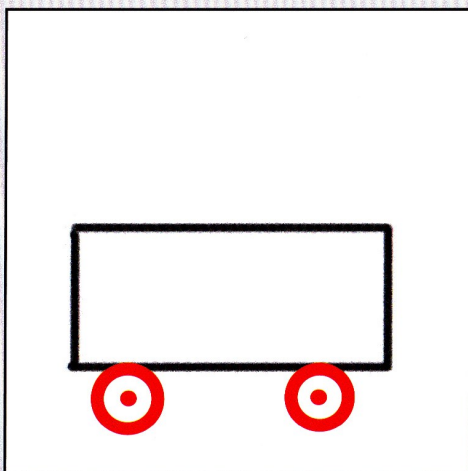


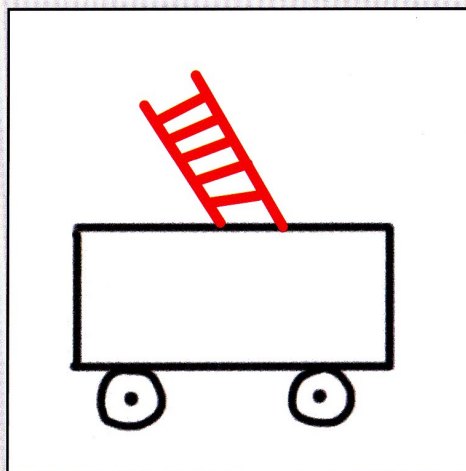
# LE CAMION DE POMPIER



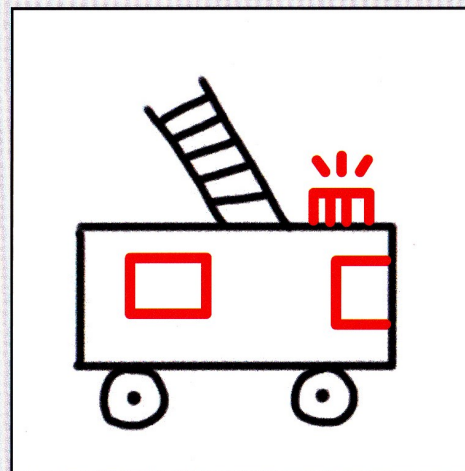
Je dessine un rectangle.



Je forme 2 ronds pour les roues et j'ajoute 2 points en leur centre.



Je trace une échelle sur le toit.



J'utilise des traits verticaux et horizontaux pour dessiner le gyrophare et les fenêtres.