

- Va à l'adresse suivante : german-games.net/de/deutsch-themen
- Clique sur **SPIELE (Jeux)** Pour chaque jeu, il faut avoir choisi son thème de travail dans la rubrique **Themen**.

Jeu 1 : **Galgenmännchen** (jeu du pendu)

Propose des lettres pour reconstituer un mot du thème de la famille. Attention ! il y a aussi son déterminant (der /die ou bien das).Si tu réussis à proposer les lettres correctes avant d'être pendu , tu marques un point.

Pour passer au mot suivant clique sur **NOCHMALS** (encore une fois)

Quand tu veux quitter, clique sur **FERTIG**

Jeu 2 : **Die Froschfliegen** (les mouches à grenouille)

Clique sur **SPIELEN**

1. Dans ce jeu, tu es une petite grenouille affamée sur une branche dans la jungle au milieu de la nuit. Une mouche volète autour de toi .
2. Utilise les flèches de ton clavier pour déplacer la grenouille et attraper les mouches. Chaque mouche attrapée, te rapportera 10 points.
3. Quand tu attrapes une mouche, un écran avec une question apparait. Clique sur l'image qui correspond au mot.
4. Si tu réponds correctement, tu gagnes 50 points supplémentaires. Si ta réponse est fausse tu perds 20 points.
5. De temps à autre apparaissent des branches supplémentaires dans le jeu. Evite les oiseaux ! Ton score final dépendra de ta rapidité et du nombre de bonnes réponses que tu obtiendras.

Jeu 3 : **vier gewinnt** (quatre gagnant)

But du jeu : aligner le plus vite possible 4 croix horizontalement , verticalement ou en diagonale

1. Clique sur **VIER GEWINNT**, ensuite sur **SPIELEN**.
2. Cliquez sur une image : une liste de mots apparait. Dans cette liste, choisis le mot qui nomme ou décrit l'image. Si ta réponse est exacte l'image sera remplacée par un signe Ok. Dans le cas contraire tu entendras un signal sonore.
3. Continue jusqu'à ce que tu aies 4 X alignées horizontalement, verticalement ou en diagonale.

4. Si tu veux jouer une autre partie, clique sur **NOCHMAL SPIELEN**
5. Si tu veux changer de jeux, clique sur **Spiel WECHSELN**

Jeu 4 : STEINFALL (Chute de pierres)

Clique sur Steinfeld puis sur Spielen

L'objectif est de détruire le plus vite possible les pierres qui tombent pour dégager la route .

Clique sur chaque pierre qui tombe pour la détruire. Réponds à la question qui apparaît aussi vite que tu peux.

Dans le jeu , il n'y a que 4 questions.

Ton score final dépend du nombre de bonnes réponses ainsi que de la vitesse à laquelle tu as répondu.

Jeu 5 : PONG

Clique sur PONG et ensuite sur Spielen

Déplace la barre verte le long du champ blanc pour envoyer la balle vers le haut et détruire des blocs de construction.

Tu commences avec 1000 points et 5 vies (cœurs). Toutes les 2 secondes tu perds un point.

Les blocs verts valent 2 points, les blancs 10 et les jaunes 50 points.

Réponds aux questions qui apparaissent lors de la destruction des blocs jaunes.

Chaque bonne réponse rapportera 50 points tandis que chaque mauvaise réponse vous en fait perdre 25.

Ton score final dépendra du nombre de bonnes réponses, du nombre de blocs de construction cassés et de la durée du jeu.

Viel Spass ! amuse- toi bien !

Jeu 6 : Säen und Ernten (semis et récolte)

Ce jeu te demande d'associer un enregistrement sonore à une image .

Le bouton haut-parleur permet d'écouter plusieurs fois l'enregistrement sonore.

Clique sur l'image qui convient. Si ta réponse est correcte, les graines seront arrosées et la fleur récoltée et placée dans un vase.

Si ta réponse est fautive, tu entendras à nouveau l'enregistrement sonore, la réponse-correction apparaîtra.

Clique sur le bouton en haut à droite pour continuer.

Clique sur NOCHMAL SPIELEN si tu veux rejouer.

Clique sur SPIEL WECHSELN, si tu veux changer de jeu.

Jeu 7: **MEMORY**

Clique sur SPIELEN pour commencer le jeu.

Fais des paires de cartes qui vont ensemble. Clique sur une carte- image et une carte- mot.

Les cartes disparaissent si tu les as bien associées sinon tu entendras un signal sonore et tu essaieras à nouveau.

Quand toutes les cartes ont disparu, tu découvres une image !

Clique sur **NOCHMAL SPIELEN** pour recommencer une autre partie.

Clique sur **SPIEL WECHSELN** pour changer de jeu.

,