

Jeux oraux de manipulation de la comptine numérique

Compétence travaillée : Savoir réciter la comptine numérique de manière stable

Jeu n° 1 : « Passe à ton voisin »

Objectifs spécifiques	Organisation de la classe - Matériel, supports utilisés	Déroulement	Evaluation
<ul style="list-style-type: none"> • Bien connaître et prononcer les « mots nombres » en récitant la comptine à partir de 1 • Etre attentif au groupe 	<p>Regroupement (classe entière)</p> <ul style="list-style-type: none"> • La comptine des nombres (de 1 à 10 puis de plus en plus loin, le défi étant d'aller de plus en plus loin) • Un objet à passer 	<p>Dire : « Nous allons dire la comptine des nombres tous ensemble mais un par un. C'est celui qui a le bâton qui parle. »</p> <p>« Je commence : « 1.. » (passer le témoin au suivant qui dit : 2, etc.»</p> <p>D'abord dans l'ordre (en cercle) puis passer à un enfant qui n'est pas à côté de soi.</p> <p>On peut jouer de plus en plus vite.</p> <p><u>Règle</u> : « Si l'un des enfants se trompe, on s'arrête et on lève les mains très haut. »</p>	<p>Exercice réussi si on parvient au bout des nombres de la comptine choisie.</p>