

Percevoir, imaginer, sentir, créer.
Graphisme et Découverte du monde.
Atelier autonome.

LE CARRE A LA PATE A MODELER


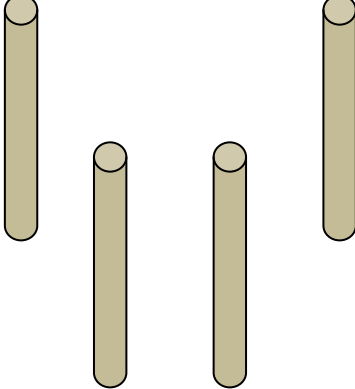
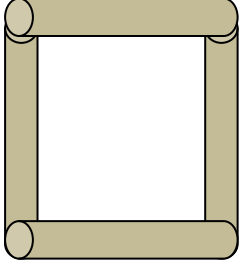
Compétence :

- adapter son geste aux contraintes matérielles (instruments, supports, matériels) ;
- réaliser une composition en plan ou en volume selon un désir exprimé ;

Objectif: Reproduire un motif simple : le carré, à partir d'un colombin.

Consigne : roule un morceau de pâte à modeler pour réaliser un colombin. Coupe-le en 3 morceaux. Colle-les pour faire un carré

- *Préparation du graphisme : le carré.*
- *Agir sur la matière. La transformer en suivant 3 étapes de fabrication.*
- *Respecter une consigne.*
- *Caractéristiques géométriques et numération : carré = 4 coins ou angles droits, 4 cotés de même longueur et perpendiculaires 2 à 2.*

		
1) Je fabrique un grand colombin.	2) Je le casse en 4 morceaux.	3) Je réunis les morceaux pour faire un carré.