

Des jeux pour apprendre les nombres en s'amusant

Pour les petits jouer avec des petits nombres.

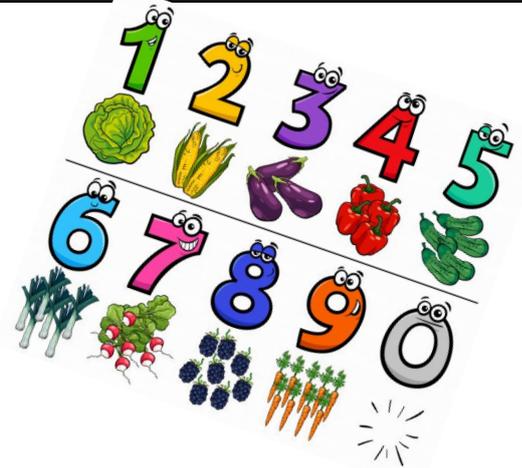
La suite muette

Le maître tape des coups sur son tambourin (ou dans les mains) et récite "dans sa tête" la suite numérique correspondante.

Commencer par une petite suite jusqu'à 3 par exemple. Quand elle s'arrête un enfant désigné continue la suite. Par exemple on tape 5 fois, l'élève continue 6 7 8 9 10 ...

La course des nombres

Compter les uns après les autres. Quand un élève ou un parent se trompe, il s'assoit. Les autres continuent jusqu'à 20.



Le maître qui se trompe

Le maître récite la comptine mais il oublie un nombre. Dès que les enfants s'aperçoivent de son erreur, ils lèvent la main et l'un d'eux dit le nombre manqué. Jouer jusqu'à 20 pour les moyens et jusqu'à 10 pour les petits.



Les aimants

Le maître place des objets sur la table (5 pour les moyens et 3 pour les petits)

Les enfants comptent le nombre d'objets qu'il y a. Une fois que l'on est d'accord sur le nombre d'objets qu'il y a, les enfants se cachent les yeux. Pendant ce temps le maître retire des objets.

Les élèves doivent trouver le nombre d'objets enlevés. Penser à valider en disant $5 - 1 = 4$ par exemple. On peut se servir des doigts pour s'aider ...

Le jeu des mains

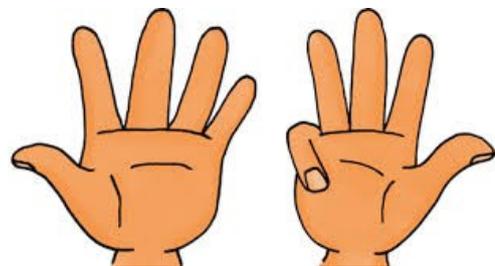
En groupe classe, mains sur les genoux, yeux fermés.

Consigne : « Montrez-moi 4 doigts »

Les élèves montrent et comparent.

« Montrez-moi 4 doigts avec 2 mains »

« Montrez-moi 3 doigts avec 1 main, maintenant avec 2 mains »



Le jeu du chapeau

Dans un chapeau on met un nombre d'objets que l'on montre aux élèves puis on ajoute un autre nombre d'objets qu'on leur montre également. On pose ensuite la question : "Grelé grelot combien j'ai d'objets dans mon chapeau ?".

Faites avec des petits nombres.

Puis valider $3 + 3 = 6$