## Comment aider à développer l'intelligence logico-mathématique ? nombres, quantités, compter, calculer, résoudre des problèmes, être logique

Jouer avec lui à des jeux de société ( avec dé, sans dé, de la maison, à fabriquer, en ligne) : ex : jeu des petits chevaux | dominos | jeu de l'oie | jeux de cartes comme le uno ou le batawaf...

Encouragez-le à poser des questions ; à jouer avec les nombres : compter le plus loin possible (= réciter la comptine numérique), compter des objets du quotidien (le nombre de fourchettes qu'on pose en mettant le couvert sur la table, le nombre de boutons sur le gilet, le nombre de poissons ajoutés dans l'eau du bain...), faire des calculs en lui proposant des situations à la maison.

Voici une <u>vidéo</u> qui vous donnera de nombreuses idées supplémentaires Autres situations en vidéo (niveau GS) : <u>la boîte à 10</u> | <u>le jeu du saladier</u> | <u>le jeu des maillots</u> <u>Jeux de dés et de cartes</u> dès le CP

Si vous possédez un ordinateur, offrez-lui des jeux de stratégie ;

Amenez-le à des endroits comme un musée de sciences, un planétarium, un aquarium, etc. ; (pas pensable actuellement ! sauf musées virtuels)

Privilégier les missions télés tel que : « <u>c'est pas sorcier</u>, +11 ans », « <u>petit malabar</u>, +5ans », « <u>Bitz et Bob</u> , +4ans »,

Proposez-lui des projets qui requièrent de suivre une procédure (des directives.)

Des expériences pour les + de 10 ans (en toute sécurité bien sûr !) et en parler

Activités manuelles zéro déchets dès 3 ans (toujours en votre compagnie !)

Autres activités

<u>Pour les plus petits</u>: faire des puzzles (repérage dans l'espace), nommer les formes géométriques simples (faire une chasse aux objets en forme de triangle, aux objets carrés...), jeux de construction (cubes, duplos, legos, kaplas, clipos...) en proposant des défis (« faismoi une tour avec 4 cubes », « construis la tour la plus haute possible »...)

Toujours contrôler et accompagner votre enfant face aux écrans (les activités en ligne, les émissions de télé, les jeux vidéo...)!