

Les grands nombres : comparer, ranger, encadrer et arrondir

Je retiens

- Pour **comparer** deux grands nombres, on compare **en premier la classe des milliards, ensuite celle des millions, puis celle des mille et enfin celle des unités simples.**

Exemple : 15 624 753 482 > 15 614 753 583 car dans la classe des millions 624 > 614

15	624	753	482
Classe des milliards	Classe des millions	Classe des mille	Classe des unités simples

- Pour **ranger** des nombres dans **l'ordre croissant**, on les écrits **du plus petit au plus grand.**

Pour **ranger** des nombres dans **l'ordre décroissant**, on les écrits **du plus grand au plus petit.**

Astuce : Je compte le nombre de chiffre qu'il ya dans chaque nombre. S'il y a le même nombre de chiffre, alors on compare les nombres en commençant par les milliards, puis les millions, ensuite les mille et enfin les unités simples.

- Pour **encadrer** un nombre, **on cherche le nombre immédiatement inférieur et le nombre immédiatement supérieur terminés par un ou plusieurs zéros.**

Exemple : Encadrer à la centaine de mille près le nombre 6 789 643 500

Astuce : Je cherche le chiffre des centaines de mille, ici c'est 6. 643 est compris entre 600 et 700, donc 6 789 600 000 < 6 789 643 500 < 6 789 700 000

- Pour **arrondir** un nombre, **on recherche le nombre de dizaines, de centaines, de milliers, de millions... le plus proche.** On peut s'aider d'une règle graduée.

Exemple : Arrondir 387 914 et 384 680 à la dizaine de mille la plus proche.

Astuce : Je cherche le nombre des dizaines de mille, ici c'est 87 et 84.

- 87 est plus proche de 90 que de 80, donc l'arrondi est 390 000 (je mets 90 au nombre de dizaine de mille et je complète avec les zéros manquant)
- 84 est plus proche de 80 que de 90, donc l'arrondi est 380 000 (je mets 80 au nombre de dizaine de mille et je complète avec les zéros manquant)